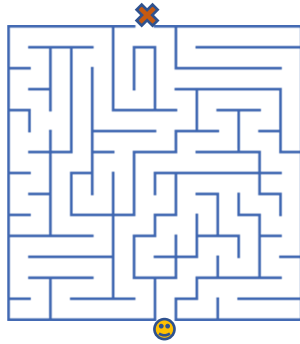


LABIRINT



OSNOVNA NALOGA (ki je že narejena?)

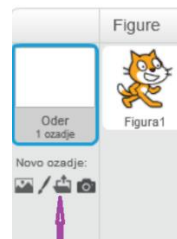
Izdelaj labirint, po katerem s **smernimi tipkami** premikaš figuro. Igra (ena stopnja) je končana, ko se figura dotakne ovire na cilju.

- Za premikanje figure uporabi neskončno zanko, v katero vstaviš pogojne zanke za smerne tipke
- S pogojnima zankama preveri, če se figura dotika črte labirinta oziroma ovire na cilju
- Ko se figura dotakne ovire na cilju, naj reče »Zmagal sem«
- Figura naj se vrne na začetek

Tisti, ki ste sami risali labirinte, veste, da ni tako enostavno izdelati lep in natančen labirint. Zato boste zdaj nadaljevali z že izdelanimi labirinti, ki jih boste dodali kot ozadja v svoji igrici.

Navodila za nadaljevanje programa:

- Labirinte poišči na spletni strani <https://inventwithscratch.com/>
- Pod sliko mačka klikni na **downloads page**
- Pokažejo se ti slike labirintov
- Z desnim klikom na miški klikni na izbrani labirint in izberi -Shrani sliko kot



- in jo shrani na računalnik med slike
- v svojem programu Labirint v Scratchu izberi novo ozadje iz datoteke in jo dodaj kot ozadje. Lahko naložiš več labirintov (toliko stopenj bo imela tvoja igrica)
- Ko rešiš en labirint, naj se ozadje pomakne na naslednje ozadje
- Nadaljuj z naslednjim labirintom (ozadjem)

Če se »zatakne«, mi sporoči, pa bomo rešili težavo.

Veliko veselja pri programiranju in igranju igrice ti želim.